

MUSIKQUIZZEN BRÆTSPIL

SPILLET'S FORMÅL:

Spillet er baseret på det populære P3 program Musikquizen, som hver lørdag samler over en halv million danskere foran højttalerne. Nu er det også et medrivende og underholdende brætspil, hvor der dystes på paratviden om musik fra 80'erne og fremefter.

Op til seks spillere/hold kan deltage, og vinderen af spillet er den, som først vinder 20 CD'er.

Det er muligt at tilføje en ekstra dimension til spillet ved selv at medbringe og afspille musik. Spillepladen indeholder en række højttalerfelter til dette formål (se mere nedenfor).

Spillet indeholder 350 spørgsmålskort med 2.100 musikspørgsmål fordelt på seks kategorier: 80'erne, 90'erne, 00'erne, Dansk musik, Blandet og Eksperten. Derudover kan man dyste i Stressquizen og Satsquizen.

INDHOLD:

- 1 Spilleplade
- 1 Timeglas
- 1 Terning
- 350 Spørgsmålskort
- 6 Spillebrikker
- 120 CD'er
- 6 CD samleplader

Spillepladen består af en række felter:

KATEGORIFELTER:

- 00'erne
- 90'erne
- 80'erne
- Dansk musik
- Blandet
- Eksperten

SÆRFELTER:

• STRESSQUIZZEN (1 minut):

Spilleren skal i løbet af ét minut (timeglas) svare rigtigt på så mange spørgsmål som muligt. Hvis spilleren svarer rigtigt på minimum tre af spillekortets seks spørgsmål, vinder han én (1) CD for hvert rigtigt svar. Det er tilladt at melde pas på et spørgsmål, og så vende tilbage til spørgsmålet, hvis der stadig er tid tilbage. Det er således muligt at vinde op til seks (6) CD'er på én tur. Turen kan ikke sendes videre til næste spiller ved forkert svar.

• SATSQUIZZEN:

Her er det muligt at vinde op til tre (3) CD'er på én tur. Spilleren vælger frit en af spillekortets seks kategorier, og er svaret korrekt belønnes det med én (1) CD. Ved et korrekt svar er det muligt 'at stoppe' og beholde den vundne CD eller 'at satse' for derved at kunne vinde én (1) CD mere i samme tur. Ved 'at satse' får spilleren et spørgsmål fra samme spørgsmålskort i en valgfri kategori. Er svaret korrekt belønnes det med yderligere én (1), men er svaret derimod forkert, slutter turen uden nogen gevinst. Ved et korrekt svar er det muligt 'at stoppe' og beholde de to vundne CD'er eller 'at satse' for derved at kunne vinde en tredje CD i samme tur. Vælger spilleren 'at satse' skal vedkommende vælge en sidste kategori fra spørgsmålskortet. Et rigtigt svar her vil udløse sammenlagt tre (3) CD'er, mens et forkert svar vil betyde at turen slutter uden nogen gevinst.

• HØJTALERFELTER:

Højttalerfelterne på spillepladen kan anvendes hvis spillerne ønsker at bringe musik ind i spillet. Spørgeren afspiller et stykke musik fra CD/smartphone/tablet etc. og spilleren skal gætte kunstner og sangtitel. Hvis spillerne ikke ønsker dette, springes højttalerfelterne over, og de indgår således ikke som en del af spillet.

SPILLEREGLER:

Yngste spiller starter, og spillerne slår efter tur i urets retning. Spillebrikken flyttes det antal øjne, som terningen viser, i urets retning på spillepladen. Spilleren til højre for den som har tur, trækker et kort og læser spørgsmålet højt. Vær opmærksom på at enkelte af spørgsmålene har tre svarmuligheder, angivet på bagsiden med A, B og C (dette er angivet med ► efter spørgsmålet).

Ved rigtigt svar vinder spilleren én (1) CD. Dog giver et rigtigt svar i Ekspertkategorien to (2) CD'er, og hvis spørgsmålet i denne kategori går på en sangtekst skal både titel og kunstner gættes for at få to (2) CD'er. Herefter går turen videre til næste spiller, og således får man ikke et ekstra slag ved et rigtigt svar.

Lander spilleren på et Særfelt gælder de særlige regler (se disse ovenfor).

Ved forkert svar, eller hvis spilleren melder pas, går spørgsmålet videre til personen til venstre, hvis denne ønsker at overtage spørgsmålet (dog ikke ved Stressquizen eller Satsquizen). Hvis denne spiller svarer rigtigt på spørgsmålet, vinder han én (1) CD (hvis to (2) CD'er hvis det er et Ekspertspørgsmål) fra 'diskoteket'. Ved forkert svar afleverer den spiller, der 'overtog' spørgsmålet én (1) (hvis to (2)) CD'er til 'diskoteket'. Spilleren der overtager den forrige spillers spørgsmål fortsætter med sin egen tur efterfølgende. Hvis spilleren til venstre ikke ønsker at overtage spørgsmålet, fortsætter han bare med sin egen tur.

Vinderen er den spiller, der først får samlet 20 CD'er.